Révision et extension de la liste des armures.

s	tête	torse	abdomen	bras	jambes	Non-localisé	prix / disponibilité
+ fourrures	0	3	2	2	0	+2	*400 / Nord uniquement*
+ Cuir de corps *(ce porte sous les vêtement)*	0	2	2	3	0	+2	500 / Vorozions uniquement
Cuir	0	4	4	3	1	3	*250 partout*
Cuir clouté	0	7	5	5	5	5	*500 / partout*
Cuir + Plaques	0	8	7	5	5	5	*1000 / partout*
Demi Plaques	0	13(9)	10(8)	10(6)	8(4)	10(8)	5000 / Vorozions uniquement
Mailles + plaques	0	16(12)	12(10)	10(8)	12(10)	12(10)	*10.000 / Vorozions uniquement*
Plaques complète	0	19(12)	19(12)	15(10)	15(10)	15(10)	*15.000 / Vorozions uniquement*
Cuirasse	0	25(20)	20(18)	0	0	8	10.000 / Vorozions uniquement
Armure en écailles	20 de protection , par zone protéger +1 non-localisé, +5 si tout est protéger. A construire soit même, jet d'artisanat Vorozion difficile. (2 jours de boulot)						
Cotte de Mailles	0	11	10	8	3 (mi-cuisses)	6	3500 / Dérigion - Batranobans
Tunique de Mailles	0	10	8	8	8	8	*4000 / Dérigion - Batranobans*
Armure de gladiateur	2	5	5	(1bras) 25	2	3	6000 / Pôle uniquement
+ Capuchon de Cuir	4	0	0	0	0	+1	*50 / partout*
Casque en Os	10	0	0	0	0	+2	*?*
Casque	15	0	0	0	0	+3	*250 / partout*
Heaume	20	0	0	0	0	+5	500 / Vorozions uniquement

* le + avant le nom de l'armure indique qu'elle peut s'ajouter a une autre.
Les prix sont donnés pour un étranger, sans marchandage.

Malus dû au protection :

Armures	Esquive	Acrobatie	Course	Discrétion	Nage	Repérage	Notes :
*fourrures	-	-	-	-	-5%	-	
*Cuir de corps *(ce porte sous l l es vêtements)*	-10%	-	-5%	-	-10%	-	
Cuir	-	-	-	-	-10%	-	
Cuir clouté	-	-	-	-	-15%	-	
Cuir + Plaques	-5%	-5%	-10%	-10%	-20%		
Demi Plaques	-10%	-25%	-15%	-20%	-50%		
Mailles + plaques	-10%	-10%	-10%	-50%	-75%		
Plaques complète	-25%	-50%	-30%	-30%	-100%		
Cuirasse	-15%	-15%	-20%	-20%	-50%		
Armure en écailles	- 5 % partout par morceau. (sauf repérage et discrétion)						
Cotte de Mailles	-	-	-	50%	-15%		
Tunique de Mailles	-	-	-10%	60%	-30%		

Armure de gladiateur	+15% parade	-	-5%	-30%	-20%	-5%	
Capuchon de Cuir	-	-	-	-	-	-10%	
Casque en Os	-	-	-	-10%	-	-20%	
Casque	-	-	-	-	-	-15%	
Heaume	-	-	-	-10%	-10%	-25%	

*Le cuir de corps et la fourrure sont les seul protection a apporter un bonus contre le froid.